

McSivaat tesztcsatái

1998. dec. 5. (C) Beholder Kft., Tesztcsata generátor

Küzdelem 4884. kalandozó ellen.

Összeakadsz egy **kopasz, izzóan vörös szemű troll férfival**. Bőre színe zöld. Rögtön összeismerkedtek, ő **Baromarcú**. Kissé áttetsző a teste. Dornodon püspöke. Egy vassisakot, egy denevér szimbólumot, egy umbatari karkötőt, egy szürke bőrkesztyűt, egy vasvértet, egy rejtőköpenyt, egy smaragd védőgyűrűt, egy fekete bőrcsizmát és egy obszidián karkötőt visel. Felszerelését egy Raia szent lovagja trófea, egy sivatagi doareg trófea és egy ongóliant trófea díszíti. Jelet látsz a ruhájára festve: Kékes fényben úszó, derengő szellemalak. Övén 1 kalandozóskalp fityeg! Jobb kezében egy csontpálcát, bal kezében egy nagy vaspajzsot tart. Lőfegyvere egy bogyógránát. Hangos csatakiáltással egymásnak rontotok.

Nem árt az elővigyázatosság! Egy elektromos pajzs varázslattal készülsz a csatára. Ellenfeledre villámcsapás varázslatot lösz. 81 életpontot sebezted. Egy tűzeső varázslatot dob rád a másik. 56 életpontot vesztettél. Megveted a lábad, és a fúvócsővel ellenfeledre lösz. Elrepül 3 tüske. Pár lövedéked átjárja Baromarcú fejét. (3 támadással 10 életpontot sebezve.) Bogyógránátot hajít feléd ellenfeled. Feléd repül 4 bogyógránát. A lövedékek perforálják a testedet. (4 támadással 135 életpontot sebezve.) Meglengetve a szívkeresőt a másikra támadsz. Szívkeresővel tökéletesen perforálsz Baromarcú bal vállát. (4 támadással 116 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+17 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) Csontpálcával Baromarcú többször kegyetlenül megüti a testedet. (4 támadással 134 életpontot sebezve.) Ellenfeled regenerálódik! Az egyik szörnye a torkodnak ugrik (-24 életerő). Megújítod a vámpirizáció varázslatot. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatot. [-5 varázspont.] Elterülsz. Ellenfeled kacag, ő győzött.

Küzdelem 2989. kalandozó ellen.

Az arénában béméskodva találkozol egy **szürke, hosszú hajú, égszínkék szemű elf férfival**. Bőre teljesen fehér! Megismerkedtek, az ő neve **Lendrin Vellian**. Kissé áttetsző a teste. Egy fekete bőrcsizmát, egy zafír medalliont, egy borostyán függőt, egy kígyóbőr övet, egy obszidián karkötőt, egy arany papi karkötőt, egy rejtőköpenyt, egy villám szimbólumot, egy obszidián függőt, egy lánckesztyűt, egy vasvértet, egy smaragd védőgyűrűt és egy kvazár sisakot visel. Ruházatát egy tyrannoszaurusz rex trófea, egy sivatagi doareg trófea és egy ongóliant trófea ékesíti. Hovatartozását apró jelvény mutatja: Kékes fényben úszó, derengő szellemalak. Övén 1 kalandozóskalp fityeg! Jobb kezében egy vashegyű lándzsát, bal kezében egy nagy vaspajzsot tart. Lőfegyvere egy hosszú íj. Nem kell gyalog mászkálnia: pacija egy szelíd spagulár. Üdvözlitek egymást, majd megkezdődik a párviadal.

Gyorsan felraksz egy elektromos pajzs varázslatot. Sajnos ellenfeled sem kezdő: felhelyez egy elektromos pajzs varázslatot. Ellenfeledre izomernyesztés varázslatot lösz. A támadásnak sajnos semmi eredménye sem volt. Távolról tűzeső varázslatot lő rád a másik. 52 életpontot vesztettél. A fúvócsővel ellenfeledre célzol és lösz. A közelharc előtt ellenfeled még megereszt hosszú íjjal néhány lövedéket. Elrepül 3 tüske. Több lövedéked átfúrja Lendrin Vellian nyakát. (3 támadással 11 életpontot sebezve.) Feléd repül 4 mérg. vasnyíl. Pár lövedéked átjárja a bal oldaladat. (4 támadással 98 életpontot sebezve.) Vad csatakiáltással, felemelve a szívkeresőt ellenfeledre rohansz. Szívkeresővel több döféssel felnyársalod Lendrin Vellian jobb oldalát. (4 támadással 113 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+17 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) Vashegyű lándzsával Lendrin Vellian jól megszúrkálja a testedet. (4 támadással 91 életpontot sebezve.) Szellemalakot formáló felhő mar a nyakadba (-19 életerő). Szívkeresővel nagy lendületekkel át- meg átszúrod Lendrin Vellian fejét. (4 támadással 119 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+18 életerő). Transzformálsz! (+9 varázspont.) Vashegyű lándzsával Lendrin Vellian megdöfködöd a jobb lábadat. (4 támadással 82 életpontot sebezve.) Lángoszlop pörköli meg testedet (-20 életerő). Megújítod a vámpirizáció varázslatot. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatot. [-5 varázspont.] Elterülsz. Ellenfeled kacag, ő győzött.

Küzdelem 2019. kalandozó ellen.

Az arénában béméskodva találkozol egy **fekete, tüsi hajú, kék szemű kobudera férfival**. Körszakálla és bajsza van. Bőre bronzként csillog. Rögtön összeismerkedtek, ő **Darkness of Man**. Alakja vibrálni látszik. Dornodon kisebb papja. Egy denevér szimbólumot, egy smaragd védőgyűrűt, egy fekete bőrcsizmát, egy sárga erőövet, egy gromak páncélt, egy tankány karmot, egy Rughar gyűrűjét, egy vassisakot, egy umbatari karkötőt és egy obszidián karkötőt visel. Ruházatát egy adószedő trófea, egy trikornis herceg trófea és egy tyrannoszaurusz rex trófea színesíti. Valamilyen szövetség tagja, jelvénye: Kékes fényben úszó, derengő szellemalak. Bal kezében egy kvazár pajzsot tart. Lőfegyvere egy hosszú íj. Hangos csatakiáltással egymásnak rontotok.

Nem árt valamilyen védekező mágiát alkalmazni: elektromos pajzs létrehozásához szükséges szavakat mormolsz. Potenciális célpontod gyorsan felrak egy elektromos pajzs mágiát. Távolról izomernyesztés varázslatot lösz a másikra. Semmi hatás! Üdvözlésképpen egy tűzeső varázslatot ereszt meg irányodba ellenfeled. 58 életpontot vesztettél. A fúvócsővel célzol és lösz. Elrepül 3 tüske. Pár lövedéked átjárja Darkness of Man jobb vállát. (3 támadással 9 életpontot sebezve.) Vad csatakiáltással, felemelve a szívkeresőt a másikra ugrasz. Szívkeresővel nagy lendületekkel át- meg átszúrod Darkness of Man testét. (4 támadással 134 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+20 életerő). Transzformálsz! (+13 varázspont.) Ököllel Darkness of Man halálos csapásokat osztva péppé veri a testedet. A támadás közben egy fura trükköt mutatott be. (4 támadással 135 életpontot sebezve.) Ellenfeled regenerálódik! Lángoszlop pörköli meg testedet (-18 életerő). Szívkeresővel több döféssel felnyársalod Darkness of Man testét. (4 támadással 119 életpontot sebezve.)

Vámpirizálsz (+18 életerő). Transzformálsz! (+7 varázspont.) Ökölled Darkness of Man többször kegyetlenül megüti a fejedet. Valami ismeretlen mozgástechnikát vetett be. (6 támadással 204 életpontot sebezve.) Ellenfeled regenerálódik! Az egyik szörny a torkodnak ugrik (-14 életerő). Megújítod a vámpirizáció varázslatát. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatát. [-5 varázspont.] Elterülsz. Ellenfeled kacag, ő győzött.

Küzelem 1776. kalandozó ellen.

Összeakadsz egy **fekete, kontyos hajú, kék szemű troll nővel**. Fekete a bőre. Egyből bemutatkoztok egymásnak, ő **Atrix**. Alakja elmosódik. Tharr felszentelt papja. Egy ezüst papi karkötőt, egy Tharr Keresztjét, egy bronzsisakot, egy gromak páncélt, egy két kard szimbólumot, egy fekete bőrcsizmát, egy smaragd védőgyűrűt, egy rejtőköpenyt, egy lánckesztyűt és egy obszidián karkötőt visel. Fegyverzetét egy részeg kalandozó trófea, egy jégtroll trófea és egy csontváz lord trófea díszíti. Furcsa jelvénye van: Kékes fényben úszó, derengő szellemalak. Jobb kezében egy csontpálcát, bal kezében egy nagy vaspajzsot tart. Lőfegyvere egy hosszú íj. Üdvözlitek egymást, majd megkezdődik a párviadal.

Hatalmatat demonstrálandó, mormolni kezdesz. Létrejött egy elektromos pajzs. A mészárlásra kiszemelt áldozat számokra ismeretlen védekező varázst lök magára. Ellenfeledre villámcsapás varázslatot lősz. 90 életpontot sebezted. Üdvözlésképpen egy puha ütés varázslatot ereszt meg irányodba ellenfeled. Semmi eredménye! A közelharc előtt még megeresztesz a fűvócsóval néhány lövedéket. Fűvócsóval céloz Rád ellenfeled, majd lő. Elrepül 3 tüske. Több lövedék átfúrja Atrix jobb karját. (3 támadással 14 életpontot sebezve.) Feléd repül 3 mérg. ubuk tüske. Pár lövedék átjárja a jobb válladat. (3 támadással 42 életpontot sebezve.) Marokra fogva a szívkeresőt ellenfeledre támadsz. Szívkeresővel több dőféssel felnyársalod Atrix fejét. (4 támadással 119 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+18 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) Csontpálcával Atrix többször kegyetlenül megüti a bal válladat. (5 támadással 159 életpontot sebezve.) Ellenfeled regenerálódik! Szellemalakot formáló felhő mar a nyakadba (-3 életerő). Szívkeresővel több dőféssel felnyársalod Atrix bal lábát. (4 támadással 133 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+20 életerő). Transzformálsz! (+13 varázspont.) Csontpálcával Atrix borzalmas ütések mérve rá összetöri a bal karodat. (5 támadással 163 életpontot sebezve.) Ellenfeled regenerálódik! Tenyeréből kékes villámok cikáznak feléd (-2 életerő). Ellenfeled meginog, majd zsákként dől el. Halott! Már majdnem elmosolyodsz, amikor valami furcsa történik: a hulla egyszerűen köddé válik! Sunyi mágia! Dühödten továbbmész. 1800 tapasztalati pontot kapsz. Megújítod a vámpirizáció varázslatát. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatát. [-5 varázspont.] Mindketten kifeküdtek. Nincs győztes!

Küzelem 256. szörny ellen.

Felkészülsz, hogy győzedelmeskedj egy igazi **tüskés gigaféreg** felett.

Üdvözlésképpen egy villámcsapás varázslatot eresztasz meg ellenfeled irányába. 48 életpontot sebezted. Egy pukkanást hallasz, és a következő pillanatban émelyítő bűz ölel körül. Nem tudod leküzdeni a hányingert: kábán könnyítesz magadon. Marokra fogva a szívkeresőt a másikra ugrasz. Szívkeresővel jól megszurkálod a tüskés gigaféreg testét. (4 támadással 114 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+17 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) A tüskés gigaféreg fogait a derekadba mélyeszti. (1 támadástól 57 életpontot vesztesz.) A szenzorok elszívják a szervezetedben levő nedvességet. Szívkeresővel többször eltalálsz a tüskés gigaféreg testét. (4 támadással 116 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+17 életerő). Transzformálsz! (+7 varázspont.) Ellenfeled fogaival elkapja a jobb lábadat. (1 támadástól 68 életpontot vesztesz.) A szörny szenzoraival vizet szív el a testedből. Nem akarsz kinyúlni. Beintesz neki, majd olajra lépsz. Ellenfeled egy darabig üldöz, de aztán ráun a dologra. Megújítod a vámpirizáció varázslatát. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatát. [-5 varázspont.]

Küzelem 257. szörny ellen.

Felkészülsz, hogy győzedelmeskedj egy igazi **Notermanthi** felett.

Hatalmatat demonstrálandó, mormolni kezdesz. Létrejött egy elektromos pajzs. A mészárlásra kiszemelt áldozat elektromos pajzs varázst lök magára. Egy izomernyesztés varázslatot dobsz ellenfeledre. A támadásnak sajnos semmi eredménye sem volt. Ellenfeled mágiatörés varázslatot lő rád. Semmi hatása! Egy a hatalom szava varázslatot dob rád a másik. Teli erőből ezüstshurikent dobsz az ellenfeledre. Elrepül 4 ezüstshuriken. Több lövedék átfúrja a Notermanthi bal lábát. (3 támadással 39 életpontot sebezve.) Egek! Mekkora kputtyintott ez a mocsk! Huh, szerencsére nem észlelsz semmi hatást. Félelmet nem ismerve a másikra rohansz. Szívkeresővel tökéletesen perforálsz a Notermanthi testét. (4 támadással 117 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+17 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) A Notermanthi leken néhány pofont. (2 támadástól 27 életpontot vesztesz.) Húsdot át- meg átjárja a Notermanthi szarva. (2 támadástól 25 életpontot vesztesz.) Szívkeresővel tökéletesen perforálsz a Notermanthi jobb lábát. (4 támadással 117 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+17 életerő). Transzformálsz! (+9 varázspont.) Mielőtt észbekapnál, a Notermanthi megszorozza az oldaladat és a hasadat mancsával. (2 támadástól 28 életpontot vesztesz.) Vad dőféseivel a Notermanthi nyilvánvalóan a földre akar dönteni. (2 támadástól 20 életpontot vesztesz.) Nem akarsz kinyúlni. Megpróbálsz lelécelni. Ellenfeled jó kedvében lehet, mert negyedórányi üldözés után úgy dönt, hogy vége a reggeli tornának, és megáll. Megpróbálsz minél többet összegyűjteni az ellőtt lövedékekből. 3 ezüstshurikent találsz meg, amelyet még használni tudsz. Megújítod a vámpirizáció varázslatát. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatát. [-5 varázspont.]

Küzelem 249. szörny ellen.

Felkészülsz, hogy győzedelmeskedj egy igazi **taalru** felett.

Még megfelelő a távolság - felhúzol egy elektromos pajzs varázslatot. Ellenfeled elektromos pajzs varázslattal készül a csatára. Egy izomernyesztés varázslatot dobsz ellenfeledre. Sajnos nem hatott ellenfeledre. Egy háló varázslattal köszönt csatapartnered. A támadásnak - hála az égnek - semmi eredménye sem volt. Mielőtt közelharcba bocsátkoznál, ubuk dobónyílat ragadva megsorozod ellenfeledet. Elrepül 1 ubuk dobónyíll. Lövedéked becsapódik! Eltaláltad a taalru tigristestét. (1 támadással 6 életpontot sebezve.) A seb azonnal beforr! A szörny koncentrálni. Rosszat sejtessz: valamilyen mentális támadásra készülsz! Tudatodat megacélozva, ellenállsz a támadásnak. Megmarkolva a szívkeresőt ellenfeledre ugrasz. Szívkeresővel nagy lendületekkel át- meg átszúrod a taalru testét. (4 támadással 119 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+18 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) Mielőtt észbekapnál, a taalru megsorozza az oldaladat és a hasadat mancsával. (2 támadástól 18 életpontot vesztesz.) A csípéssel együtt bénító mérget is kapsz. [-4 támadás.] A taalru Neked esik, és mancsaival püffölni kezd. (2 támadástól 26 életpontot vesztesz.) Egy gyenge harapást kapsz a bal válladba. (1 támadástól 18 életpontot vesztesz.) A tőled elszívott varázsenergiát saját regenerálására fordítja. (-8 varázspont.) Szívkeresővel nagy lendületekkel át- meg átszúrod a taalru fejét. (4 támadással 115 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+17 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) A taalru mancsái a bordázatod épségét veszélyeztetik! (2 támadástól 17 életpontot vesztesz.) A taalru mancsái a bordázatod épségét veszélyeztetik! (2 támadástól 10 életpontot vesztesz.) Egy kis bőrt csippent le a lábfejedről a taalru, ahogy megpróbál megharapni. (1 támadástól 16 életpontot vesztesz.) Varázsenergiád szökik! (-9 varázspont.) Nem akarsz kinyúlni. Megpróbálsz lelécelni. Ellenfeled jó kedvében lehet, mert negyedórányi üldözés után úgy dönt, hogy vége a reggeli tornának, és megáll. Megpróbálsz minél többet összegyűjteni az ellőtt lövedékekből. 1 ubuk dobónyílat találssz meg, amelyet még használni tudsz. Megújítod a vámpirizáció varázslatot. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatot. [-5 varázspont.]

Küzdelem 35. szörny ellen.

Felkészülsz, hogy győzedelmeskedj egy igazi **acélkolosszus** felett.

Távrolról villámcsapás varázslatot lösz a másikra. 49 életpontot sebeztl. Teli erőből ubuk dobónyílat dobsz az ellenfeledre. Elrepül 1 ubuk dobónyíll. Pontos célzásodnak köszönhetően meglőtted az acélkolosszus bal karját. (1 támadással 5 életpontot sebezve.) Marokra fogva a szívkeresőt a másikra rohansz. Szívkeresővel jól megszúrkálsz az acélkolosszus fémcsapását. (4 támadással 76 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+11 életerő). Transzformálsz! (+7 varázspont.) Az acélkolosszus kemény csapásokat osztogatva kényszerít védekezésre. (2 támadástól 50 életpontot vesztesz.) Szívkeresővel megdöfködsz az acélkolosszus fémcsapását. (4 támadással 74 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+11 életerő). Transzformálsz! (+7 varázspont.) Az acélkolosszus nem hagy pihenőt: lesújt a karodra és a mellkasodra. (2 támadástól 64 életpontot vesztesz.) Nem akarsz kinyúlni. Beintesz neki, majd olajra lépsz. Ellenfeled egy darabig üldöz, de aztán ráun a dologra.

Megpróbálsz minél többet összegyűjteni az ellőtt lövedékekből. 1 ubuk dobónyílat találssz meg, amelyet még használni tudsz. Megújítod a vámpirizáció varázslatot. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatot. [-5 varázspont.]

Küzdelem 2526. kalandozó ellen.

Összeakadsz egy **fekete, tüsi hajú, zöld szemű ember férfival**. Bőre teljesen fehér! Egyből bemutatkoztok egymásnak, ő **Deafblind Dumb**. Raia főpap-jelöltje. Egy bíbor erőövet, egy nap szimbólumot, egy kristályrendet, egy fekete bőrcsizmát, egy lánckesztyűt, egy kvazár sisakot, egy obszidián karkötőt, egy smaragd védőgyűrűt, egy umbatari karkötőt és egy vasvértet visel. Ruházatát egy norpadolótika trófea, egy ongólant trófea és egy borzalmas farkaudar trófea teszi egyedivé. Valamilyen szövetség tagja, jelvénye: Fehéren izzó tűzgömb. Jobb kezében egy vashegyű lándzsát, bal kezében egy orgyilkos tört tart. Üdvözlitek egymást, majd megkezdődik a párviadal.

Nem árt az elővigyázatosság! Egy elektromos pajzs varázslattal készülsz a csatára. A halálraítélt, aki veled szemben áll, küszködik életéért: elmormol egy hhaar burka varázst. Néhány elegáns kézmozdulat után már süvít is ellenfeled felé egy villámcsapás. 48 életpontot sebeztl. Egy villámcsapás varázslatot dob rád a másik. Szerencsére nem hatott rád. (kiválóan működik felrakott elektromos pajzs védelmed.) Mielőtt ellenfeled a közeledbe érhetne, megcélzod a fűvócsóval. Elrepül 3 tüske. Alaposan megsorozod Deafblind Dumb bal oldalát. (3 támadással 8 életpontot sebezve.) Meglengetve a szívkeresőt ellenfeledre rohansz. Szívkeresővel néhányszor teljesen átdöföd Deafblind Dumb testét. (4 támadással 101 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+15 életerő). Transzformálsz! (+10 varázspont.) Ellenfeled rohamoz! Vashegyű lándzsával Deafblind Dumb jól megszúrkálja a testedet. (4 támadással 68 életpontot sebezve.) Ellenfeled rohamoz! Orgyilkos törtrel Deafblind Dumb néhány helyen meghorzosolja a testedet. (2 támadással 13 életpontot sebezve.) Szívkeresővel néhányszor teljesen átdöföd Deafblind Dumb jobb oldalát. (4 támadással 110 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+16 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) Vashegyű lándzsával Deafblind Dumb jól megszúrkálja a testedet. (4 támadással 87 életpontot sebezve.) Orgyilkos törtrel Deafblind Dumb néhányszor megkarcolja a jobb oldaladat. (2 támadással 14 életpontot sebezve.) Szívkeresővel több dőfessel felnyársalod Deafblind Dumb jobb vállát. (4 támadással 119 életpontot sebezve.) Vámpirizálsz (+18 életerő). Transzformálsz! (+11 varázspont.) Vashegyű lándzsával Deafblind Dumb több dőfessel felnyársalja a jobb karodat. (4 támadással 101 életpontot sebezve.) Orgyilkos törtrel Deafblind Dumb kicsit megbökdösödi a bal lábadat. (2 támadással 17 életpontot sebezve.) Ellenfeled holtan rogy össze. Végeztél vele! A siker azonban nem teljes: a "halott" eltűnik a következő pillanatban. Deus ex machinája volt az átkozottnak. Mérgelődve állsz tovább. 2400 tapasztalati pontot kapsz. Megpróbálsz minél többet összegyűjteni az ellőtt lövedékekből. 1 tüskét találssz.

meg, amelyet még használni tudsz. Megújítod a vámpirizáció varázslatot. [-8 varázspont.] Megújítod az áldomás varázslatot. [-5 varázspont.] Megölted, győzelmet arattál!